

ENTREVISTA
SKILL DE
ANIMACIONES
3D Y JUEGOS

ENTREVISTA A DAVID VÁZQUEZ SANTAMARÍA, COORDINADOR DE LA SKILL DE ANIMACIONES 3D Y JUEGOS

Entrevistamos a David Vázquez Santamaría, profesor de Animación de Elementos 2D y 3D en el Ciclo de Animación y Videojuegos, así como coordinador de la skill Animación 3D y juegos.

¿Cómo te decidiste a ser profesor de FP?

En un determinado momento, mi trayectoria profesional en el mundo del sector privado tuvo un impasse. Surgió la posibilidad de ser profesor de FP, y me pareció una oferta muy atractiva poder dar clase en un momento de la etapa educativa donde la gente está de forma muy vocacional, es decir, centrando todas sus energías en aprender un oficio que les gusta.

¿Dime que es para ti la FP?

Es aprender un oficio, y las técnicas que te van a permitir desarrollar ese oficio.



¿Qué le dirías a una persona que en estos momentos estuviera pensando la posibilidad de estudiar una FP?

Que si están dispuestos a trabajar duro el año y medio largo que dura la FP, que se metan a ella sin ningún tipo de duda. Les va a dar una formación muy concreta en el campo al que se quieren dedicar. Mientras que la universidad es mas teórica, en la FP vamos a dar las herramientas y las formas de trabajar

específicas para desarrollar un oficio de manera práctica.

¿Qué hacéis en esta skill?

En esta skill nos centramos en la parte más artística de la creación de videojuegos, dejando un poco de lado el tema técnico y de programación. La idea es, dando las premisas de un videojuego determinado, crear un personaje para ese videojuego. En tres días, tienen que hacer el boceto del personaje, luego realizar a partir del boceto un modelado 3D que se va a texturizar, es decir, darle color, iluminación y acabado. Posteriormente, se hace una animación del personaje 3D, es decir, una acción dentro del videojuego. Por último, se lleva al personaje a un motor de videojuego para comprobar que funcione.

¿Qué le pedirías a las autoridades de tu comunidad o a las del ministerio para mejorar la FP?

Sumando un hecho básico que es una mayor financiación y recursos, yo creo que la FP debería ser un poco más flexible a la realidad del mercado laboral por parte de todos, docentes incluidos. Los profesores somos los primeros que debemos estar reciclándonos y actualizándonos constantemente, pero también las instituciones deben realizar las reformas necesarias para no estar descolgándonos de la realidad del mercado laboral.