

Spainskills

PLAN DE PRUEBAS

17 DISEÑO WEB

1.-Introducción

TempusFugit es una web en la que se compran y ofrecen servicios, pero en lugar de usar dinero, la moneda de intercambio es el tiempo.

Los usuarios de la web indican cuáles son sus aptitudes (jardinería, fontanería, guardar niños, enseñanza de idiomas, etc...). Para poder comprar alguno de los servicios, los usuarios tienen que haber conseguido minutos vendiendo primero sus servicios.

Para optimizar el intercambio de servicios, los usuarios indicarán en qué ciudad van a proporcionarlos y de cuánto tiempo disponen a la semana. Además proporcionarán una foto de la actividad o servicio que ofrezcan.

2.-Descripción del Proyecto y Tareas

El proyecto de Diseño Web consiste en la tarea práctica de construcción del sitio web TempusFugit en un tiempo especificado de 22 horas repartidas a lo largo de 4 días según el horario especificado más abajo. La tarea está dividida en 4 módulos. Al final de cada día tendrá que estar completado el módulo correspondiente.

El reparto de tareas de cada módulo se detalla en la sección 4, (Instrucciones para competidores) y los criterios de puntuación para cada módulo se enumeran en el documento adicional adjunto a éste.

Día	
Miércoles, día 6 de mayo	Competición 10:00 – 17:00
Jueves, día 7 de mayo	Competición 10:00 – 17:00
Viernes, día 8 de mayo	Competición 10:00 – 17:00

NOTA: Diseño preliminar + presentación bocetos (miércoles),

3.-Instrucciones a Competidores

Tu tarea es la de construir el sitio web TempusFugit usando las herramientas facilitadas por la Organización de las Olimpiadas de FP. Deberás introducir información de ejemplo: usuarios, ofertas e información multimedia.

La información multimedia introducida en la plataforma deberá ser libre de derechos, recuerda marcar esa opción en el buscador que vayas a utilizar. Aquí tienes un ejemplo para imágenes de dominio público:

[http://www.bing.com/images/search?scope=images&q=clases+de+ingl%
c3%a9s&qft=+filterui:license-L1](http://www.bing.com/images/search?scope=images&q=clases+de+ingl%c3%a9s&qft=+filterui:license-L1)

Tu web debe incluir la funcionalidad y los siguientes elementos de diseño:

1. Una página índice que incluya:

- Logotipo de la web
- Texto de bienvenida y presentación de la web
- Los últimos servicios ofrecidos y los más demandados
- Una zona de registro de usuario y de inicio de sesión

2. Una sección de Contacto

- a) Información sobre la web TempusFugit
- b) Formulario de contacto.

3. Registro de Usuarios

- a) Con validación en cliente y servidor del usuario recién registrado. Los usuarios cuando se registren tendrán que introducir su nombre, apellidos, e-mail y seleccionar su ciudad. Un usuario sólo podrá ofrecer y solicitar servicios en su misma ciudad, pero podrá cambiar de ciudad sin perder los minutos acumulados.
- b) Una vez registrado, el usuario empezará con 0 minutos de saldo. Para probar el servicio, el saldo podrá ser negativo con un límite de 10 horas.

4. Sección Ofertas

- a) Un usuario registrado podrá ofrecer sus servicios. Indicará el tipo de servicio mediante una categoría y subcategoría.
- b) Indicará la cantidad de tiempo diaria que puede ofrecer y un rango de fechas entre los que puede prestar el servicio
- c) Podrá ofrecer más de un servicio, pero el sistema debe evitar que una persona pueda ofrecer más de 10 horas de servicio al día.

5. Sección mensajes

- a) Los usuarios podrán enviar mensajes a los otros usuarios sobre el servicio que están ofreciendo, para poder realizar preguntas sobre el mismo.
- b) Los usuarios verán una notificación de mensajes sin leer en la página principal y desde allí podrán acceder al listado de mensajes
- c) Por defecto, todos los mensajes serán públicos, pero se podrán marcar los mensajes como privados para que no sean visibles para otros usuarios.

6. Sub-sección de Multimedia:

- a) El usuario que ofrece los servicios tendrá una sección para subir fotografías y vídeos sobre el servicio, relacionados con una demanda de servicio ya cumplida.
- b) El usuario que recibió el servicio podrá puntuar y comentar ese contenido.

7. Sección Buscador:

- a) Permite buscar servicios en mi ciudad, filtrando por categoría y puntuación media.
- b) Los resultados estarán paginados en el caso de que superen el máximo de elementos establecido por página

8. Sub-sección solicitud de servicio:

- a) Los usuarios que tengan minutos acumulados podrán solicitar el canjeo de esos minutos por servicios, siempre que se encuentren en la misma ciudad.
- b) El prestador de servicio podrá aceptar o rechazar la solicitud. Al aceptar la solicitud se bloqueará ese tiempo en el calendario del prestador de servicio.
- c) Una vez realizado el servicio, los minutos realizados se transferirán desde el usuario solicitante al prestador de servicio.

9. Sección de Administración:

- a) El usuario con privilegios de administración, será el encargado de generar las categorías y subcategorías de servicios.
- b) Al dar de alta una ciudad, se establecerá latitud y longitud para situarla sobre un mapa.
- c) El administrador de la web podrá editar o borrar la información que los diferentes usuarios han introducido.
- d) El administrador puede consultar los mensajes publicados en el apartado de contacto, incluso en formato privado.
- e) El administrador puede cambiar los minutos de saldo de un usuario, para poder hacer frente a alguna reclamación

10. Sección de usuarios registrados:

- a) Los usuarios registrados podrán modificar su información de contacto personal y su ciudad, pero nunca los minutos de que dispone.
- b) Habrá un indicador de mensajes no leídos
- c) Los usuarios registrados podrán darse de baja automáticamente y esto borrará todos los servicios activos que ofrece.

11. Navegación

- a) Información a Pie de página (Política de Privacidad, copyright e información legal)
- b) Será visible en qué sección y en qué punto de una acción estamos
- c) Desde cualquier punto de la aplicación se podrá volver a la pantalla principal y a las secciones generales

12. Api

- a) La aplicación dispondrá de un servicio XML o JSON que proporcione un listado de los servicios ofertados en una ciudad
- b) Los datos estarán paginados

4.-Especificaciones Técnicas

1. El código web debe cumplir HTML5 (<http://www.w3.org/TR/html5/>) para la página principal.
2. Estándares de accesibilidad y usabilidad:
 - ✓ Deberá respetar todas las pautas de accesibilidad de contenido web(<http://www.w3.org/TR/WCAG20>)
 - ✓ Usar atributos WAI-ARIA para accesibilidad
 - ✓ Compatibilidad entre diferentes navegadores de las últimas versiones estables de Firefox, Chrome y Explorer que se les facilite para la página index.
 - ✓ Permitir el cambio del tamaño de fuente de forma dinámica.
 - ✓ El diseño debe ser adaptativo (responsive web design) y ajustarse automáticamente a diferentes resoluciones de pantalla para móvil, tableta y PC.

- ✓ Formateo de presentación y plantilla empleando CSS (sin uso de tablas) Nota: Si CSS está deshabilitado el contenido de la página mantendrá su estructura lógica.
 - ✓ Los datos tabulados tendrán que tener identificadas las filas y las columnas.
 - ✓ Proporcionar contraste de colores suficiente entre el texto y el fondo.
 - ✓ Mantener el sistema de navegación consistente.
 - ✓ Todo el código de servidor (ASP.Net, Nodejs, Python o PHP) y cliente (HTML, CSS, JavaScript) tendrá que estar documentado.
 - ✓ Permitir la opción de impresión empleando CSS para formatear aquellas páginas susceptibles de impresión.
 - ✓ Uso de etiqueta LABEL para los campos en formularios.
 - ✓ Uso de atributos REL en los hiperenlaces.
3. Optimización para buscadores:
- ✓ Usar metatags con la información correspondiente (ejemplo: Descripción y palabras clave)
 - ✓ Usar URL amigables para buscadores. Ejemplo: URL no amigable para buscadores: <http://www.misitio.org?page=contacto> Ejemplo: URL amigable para buscadores: <http://www.misitio.org/contacto>
 - ✓ Uso correcto de encabezados
 - ✓ Uso correcto de jerarquía de elementos en la etiqueta "body" (H1, H2, H*)
 - ✓ Comprobación con herramientas como Bing Webmaster Tools y seguimiento de guías para webmaster (<http://www.bing.com/webmaster/help/webmaster-guidelines-30fba23a>)
4. Detalles de Seguridad
- ✓ Las contraseñas se almacenarán de forma encriptada en la base de datos.
 - ✓ Las contraseñas nunca se enviarán por correo
 - ✓ Uso seguro de variables (vigilar particularmente el cross-site scripting, inyección de código en servidor e inyección de SQL).
 - ✓ Validar la entrada de datos en el formulario en aquellos campos que sean obligatorios.
 - ✓ Uso de Captcha.
5. Detalles de Despliegue
- ✓ La aplicación web se desplegará a un servidor Cloud proporcionado por la organización.

Nota importante:

Puesto que se ha sustituido el despliegue de la web en un servidor a través de CD a un modelo Cloud, Microsoft proporcionará a los estudiantes inscritos en la competición y a TODOS los profesores que así lo soliciten cuentas en su plataforma Cloud de forma gratuita, para que puedan acceder a los programas cuyas direcciones web aparece en el documento de LI17, correspondiente al Listado de Infraestructuras.

Para ello tan solo tienen que contactar a través de los dos correos electrónicos que se han habilitado:

- Profesores: esdpeprofesores@microsoft.com
- Estudiantes: esdpeestudiantes@microsoft.com

Es obligatorio que cada uno de los competidores o los profesores, envíen personalmente el correo, solicitando que se le proporcione la cuenta.

6. Directrices de Evaluación.

Módulo A: Diseño Preliminar	11.0
Módulo B: Implementación diseño	07.5
Modulo C: CSS/GU/FrontEnd	35.0
Módulo D: BackEnd	43.5
Módulo E: Presentación y despliegue	03.0

Primer día. Diseño preliminar e implementación del diseño.

Al final de este módulo, tendrá que producir un documento sobre la web que incluya lo siguiente:

- Propósito, audiencia de destino, tema y esquema de colores.
- Boceto de la estructura de la web y plantilla. Especificar parte pública y privada.
- Descripción técnica.
- Planificación de tareas.
- Realización del diagrama relacional de base de datos.
- Plantillas de Páginas – puede ser una imagen del diseño de la web.
- Estructura de la aplicación.
- Maquetación de la página principal.

Si incluyes funcionalidades especiales que no han sido listadas en el proyecto comuníquelo en la planificación del sitio web. Deberá resaltar dichas funcionalidades.

Podrás comenzar con las tareas del día 2, una vez haya finalizado las tareas del día 1. La planificación del sitio web no se comparará con el trabajo final hasta la finalización del día 3. Si eliges modificar tu web, no es necesario que modifique la planificación de la web. Recuerda que una mala planificación penalizará tu puntuación.

Segundo día. CSS/GUI/Frontend

Al final de este día las siguientes tareas deberán estar terminadas:

- GUI – el código de la plantilla tendrá que estar terminado.
- La navegación por la web es operacional.
- El Registro de usuarios está visualmente completo y funciona correctamente incluida la validación de formularios.
- Animación fotográfica.
- Podrá proceder con las tareas del día 3 si ha terminado las tareas del día 2.

Tercer día. Backend y Presentación

Al final de este módulo, las siguientes tareas tienen que estar terminadas:

- ✓ Navegación por la web con la opción de búsquedas incluida.
- ✓ Gestión de los foros.
- ✓ Sección de contacto.
- ✓ Sección de administración.
- ✓ Registro de usuarios
- ✓ Envío de contenido textual y multimedia al servidor por parte de los usuarios registrados.
- ✓ URL's amigables para buscadores.
- ✓ Website completamente funcional con gestión de contenidos y aspectos de seguridad.
- ✓ Api de lectura a los contenidos (xml o json)
- ✓ Testeo y debug.
- ✓ Despliegue de la aplicación en un servidor en Cloud